

## Vari

**Szabályok:** A játékot ketten játsszák. A táblán összesen 14 gödör található. Ezek közül 6-6 egy sorban. A másik két gödröt nevezzük *kút*nak! (jobbkez felől van a saját!) A kiindulási helyzetben 6-6 kavics van minden gödörben, de a kutakban egy sincs. A játékosok a tábla két oldalán foglalnak helyet. Az egyik sor (6 gödör) az egyiké, a másik sor a másiké. A kezdő játékos a saját oldalán valamelyik gödörből *kiveszi az összes kavicsot*, és az óramutató járásával ellentétesen haladva szétosztja azokat úgy, hogy minden gödörbe tesz egyet-egyét. A saját kútjába is, ha az sorra kerülnek (az ellenfél kútjába nem!). Ezután társa következik. Ekkor már van olyan gödör, amelyikben 7 kavics van, s van, ahol egy sincs. Ő is *kiveszi valamelyik saját gödréből az összes kavicsot*, és az óramutató járásával ellentétes irányba haladva egyesével szétosztja azokat. Lényeges, hogy mindenki csak a saját gödréből vehet, de a szétosztáskor természetesen az ellenfélnek is ad követ. (kivételt képez az ellenfél kútja!) A játék folyamán a gödrökben bármennyi kavics előfordulhat.

Ha az utolsó követ olyan helyre tesszük a saját sorunkban, ahol addig nem volt egy sem, akkor ezt és az ezzel szemben lévő (az ellenfél sorában) gödör tartalmát elrabolhatjuk, s a saját *kutunkba tesszük*. Ez a gyűjtőgödör.

Ha a szétosztást a saját kutunkban tudjuk befejezni, akkor újra mi jövünk.

Néha előfordul, hogy olyan sok kő van egy gödörben, hogy egy teljes körnél is többet haladunk a szétosztás során. Ilyenkor abba a gödörbe, ahonnan kivettük a kavicsokat, nem rakunk.

A játéknak akkor van vége, ha már minden követ elrabolt valaki. Az győz, aki többet zsákmányolt.

Egyszerűbbé tehető (kisebbeknek kifejezetten javasoljuk) a játék, ha kezdetben csak 4 kavicsot teszünk a gödrökbe, és a kutakat kivonjuk a játékból, s kizárólag gyűjtőként használjuk.