

- A Vikingek játéka a családok, baráti társaságok kedvelt játéka lehet strandokon, erdei tisztáson, sportpályán. 2-12 fő játszhatja.

Kellékek: 1 db király, 10 db paraszt, 6 db dobófa, 4 db cövek. A játékot szabadtéren, lehetőleg egy sík füves, vagy homokos területen kell játszani. A 4 db cövekkel kijelölünk egy 10 * 5 m téglalap alakú területet. A pályán az alábbi rend szerint fölállítjuk a bábukat. A téglalap két rövidebb oldalán 5-5 parasztot helyezünk el arányosan, egymástól kb. 1 m-re. A téglalap közepén, a két átló metszéspontjában áll a király. A játékot két csapat játssza, egyenként 1-6 fő lehet egy csapatban.

Szabályok:

A játék célja, hogy a csapatok a dobófaival leüssék az ellenfél valamennyi parasztját, majd végül a királyt.

A kezdést sorsolással döntjük el. A kezdő csapat megkapja mind a 6 dobófát. Az első sorozat dobást a saját alapvonalunkról (a téglalap 5 méteres oldala) hajtjuk végre. A kezdő csapat a 6 dobófát egyesével elhajtja úgy, hogy megpróbálja eltalálni az ellenfél parasztjait. Ezután a másik csapat következik. Először összeszedi az elesett parasztokat (mozgó gyalogság), és a saját alapvonalán állva átdobja őket az ellenfél térfelére. A mozgó gyalogságot ott kell fölállítani, ahová leestek. A második csapatnak először ezeket a most átdobott parasztokat, a fölállt mozgó gyalogságot kell ledobni, csak ezt követően dobhat az alapvonalon álló bábukra. A 6 dobófa elhajítása után ismét az első csapat következik. Összeszedi az elesett parasztokat és átdobja az ellenfél térfelére, majd a 6 dobófaival dob. A dobást a csapatnak mindig a saját térfélről a leghátsó mozgó gyalog vonalából kell végrehajtani. Ez kezdetben az alapvonal, de később már egy kedvezőbb, a félpályához közelebb eső hely is lehet. Ha nincs a térfélen mozgó gyalogság, akkor az alapvonalról kell dobni.

Ha egy csapat az ellenfél térfelén az összes parasztot ledobta, dobhat a királyra. Ha sikerül a királyt is eltalálni, akkor ez a csapat győzött.

- Csak akkor érvényes egy találat, ha a bábu eldől, nem elég eltalálni!
- Ha van mozgó gyalogság a térfélen, s az ellenfél mégis az alapvonalon álló parasztot üti le, akkor ez a dobás érvénytelen.
- Ha egy elesett bábút visszadobunk, s nem jut át az ellenfél térfelére vagy a pályán kívül esik le, újra próbálkozhatunk. Ha 3 ilyen dobás is sikertelen, akkor az ellenfél helyezil el a saját térfelén tetszés szerinti helyen. Enek a tetszés szerinti helynek a királytól legalább 2 dobófányi távolságra kell lennie.
- Ha a királyt egy csapat idő előtt eltalálja és eldől, akkor ez a csapat a vesztes.

A játék 6 éves kortól játszható, felnőtt felügyelete mellett. A pálya méretét a gyermekek korához illően érdemes csökkenteni.

Vigyázzunk arra, hogy a dobófa senkit ne találjon el ! A dobás során az éppen nem dobó játékosok kellő távolságban álljanak a pályától!

A játék natúr hársfából készül, csiszoláson kívül felületi kezelés nélkül. Tárolásra egy vászon táska szolgál.