

TABLUT (KIRÁLYÜLDÖZÉS)

Szabályok: A tábla közepén, a körrel jelölt bíbor mezőn áll a Király, körülötte 8 testőre vitézkedik (szintén a bíbor színű mezőkön állnak kezdéskor). A pálya szélén a lázadó parasztok hada (16 fő a sötét mezőkön). Sorsolás után a két játékos felváltva lép. A testőrök és a lázadók előre, hátra és oldalt léphetnek tetszőleges számú mezőt, míg útjukat nem állja barát vagy ellenség. Átlósan nem lehet lépni. (mint a sakkban a bástya) Az uralkodó is előre, hátra és oldalt haladhat, de csak egy mezőt. Egy bábut el lehet fogni, és levehetjük a tábláról, ha két ellentétes oldalán közrefogjuk. A Király trónjára (középső mező) nem léphet senki, ha már Őfensége ellépett onnan, akkor többé Ő sem. Ennek ellenére a trón elfogásban részt vehet a testőrök oldalán, ha valamelyik oldalról odaszorítjuk az egyik parasztot. Nem számít ütésnek, ha valaki önként lép be két ellenséges bábu közé. Az uralkodó nem segíthet testőreinek a parasztok elfogásában.

A játék célja: a parasztok megpróbálják elfogni a Királyt, de Őfenségét csak négy oldalról közrefogva lehet levenni, illetve úgy, hogy három paraszt odaszorítja a trónhoz. A testőrök pedig szeretnék kikísérni az uralkodót valamelyik szélső mezőre. Ha a játék úgy alakul, hogy az egyik fél nem tud lépni, akkor ő a vesztes.